

第15回ラケットショップミッキー中学生バドミントン交流大会

1 各マッチのポイントは、下表のとおり

	予選リーグ・決勝トーナメント戦	交流戦
全試合	15点3ゲームマッチ (延長あり 21点まで)	21点1ゲームマッチ (延長なし)

2 試合前練習 予選リーグでは試合前に3分づつ、若番のチーム（組合せの上位のチーム）から練習を行う（トーナメント戦は練習なし）。

3 エンドの交替とインターバル

- ① 15点3ゲームマッチでは、ゲーム間で、60秒以内のインターバルをとることができ、ゲーム中のインターバルはとらない。
但し、ファイナルゲーム8点でエンドを交替し、汗ふきや水分補給をゲームを遅延させない範囲で認める。
- ② 21点1ゲームマッチでは11点でエンドを交替し、汗ふきや水分補給をゲームを遅延させない範囲で認める。
- ③ エンドの交替を忘れたときは、判明した時点でエンドを交替する。エンドを交替せずにゲームが終了した場合でもゲームは成立する。
- ④ ゲーム途中のチェンジエンズでコーチからの声かけは可とするが、素早く行うこと。

4 試合順序

- ① リーグ戦・決勝トーナメント・交流戦いずれも2複1単とする。試合順は、第1ダブルス、シングルス、第2ダブルスとする。
- ② ダブルス、シングルスを兼ねることはできません。
- ③ 予選リーグの各ブロック1位と2位が決勝トーナメントに進出できます。3位以下は交流戦を行います。
- ④ トーナメント戦の組合せは抽選とする。各ブロック1位は抽選によりそれぞれ第1シードから第3シードに配置する。
各ブロックの2位はそれぞれのブロックの1位と反対側の「山」に配置する。
- ⑤ トーナメント戦は、2試合先取とし勝敗が決した時点で打ちきりとする。
タイムテーブルの注意書もご一読ください。

5 主審・線審・得点係

- ① 対戦チームで相互審判とする。
- ② 主審、得点係が足りない場合は、線審が兼ねてください。
- ③ 選手登録人数や試合進行の状況により、対戦チーム以外にも審判協力をお願いすることがあります。

6 交流戦

- ① 予選リーグの終了した種目から、空いたコートで、リーグ3位以下のチームの交流戦を行います。
- ② 交流戦の進め方の詳細は、当日お知らせします。

7 その他

- ① ポイントは試合進行の状況によって変更することがある。
- ② オーダー用紙は、いつ提出してもよいが、前の試合の第1試合が終了するまでに本部に提出すること。
リーグ戦の1巡目の試合は、受付後に速やかに提出すること（監督会議までに）。
決勝トーナメントは放送があり次第速やかに提出すること。
- ③ 上記以外は、日本バドミントン協会の競技規則に準じる。